

Folgende Programme bieten wir bei ihnen in der Schule an:



KlasseTeam

1-tägiges spiel- und erlebnispädagogisches Programm zur Stärkung der Klassengemeinschaft

- Ort: Turnhalle oder Klassenzimmer - Pausenhof
Dauer: 09:00 bis 13:00 Uhr - zwischendurch 15 Minuten Pause
Programm:
- Begrüßung, WarmingUp
 - „Da klotzt du“, Pädagogischer Stadtbau mit 8.000 Bauklötzen
 - Team- und Kooperationsspiele
 - Murmelbahn-Challenge – kreativer Murmelbahnbau in Kleingruppen
 - Auswertung, Transfer - Ende
- Leistungen: 1 Trainer pro Klasse, Material, Unfall- und Haftpflichtversicherung
Kosten: Pauschal 550,00 € zzgl. Fahrtkosten (0,45 €/km ab Rockenhausen)



KlasseKreativ

1-tägiges kreatives Programm mit Grünholzschnitzen (frisches Haselnussholz)

- Ort: Turnhalle oder Klassenzimmer - überdachter Pausenhof
Dauer: 09:00 bis 13:00 Uhr - zwischendurch 15 Minuten Pause
Programm:
- Begrüßung, Werkzeug- und Sicherheitskunde
 - Zu Beginn werden verschiedene Werkstücke vorgestellt. Die Kinder entscheiden sich, was sie schnitzen möchten. Mit Säge, Beil und Messer stellen die Kinder Kreisel, Murmeln, Messer und andere einfache Gegenstände her
 - Abschluss, jede/r erhält ein Schnitzdiplom
- Leistungen: 1 Trainer pro Klasse, Material, Unfall- und Haftpflichtversicherung
Kosten: Pauschal 550,00 € zzgl. Fahrtkosten (0,45 €/km ab Rockenhausen)



KlasseSpiel

1-tägiges spiel- und erlebnispädagogisches Programm zur Stärkung der Klassengemeinschaft

- Ort: Turnhalle oder Klassenzimmer - Pausenhof
Dauer: 09:00 bis 13:00 Uhr - zwischendurch 15 Minuten Pause
Programm:
- Begrüßung, WarmingUp
 - Team- und Kooperationsspiele
 - „Mobiler Escaperoom“, gemeinsam werden Aufgaben gelöst und Schlösser geöffnet, bis die Klasse den Schatz öffnet
 - Spielparcours mit Spieltischen mit Geschicklichkeits- und Wettkampfspielen und einem Knobeltisch
 - Auswertung - Ende
- Leistungen: 1 Trainer pro Klasse, Material, Unfall- und Haftpflichtversicherung
Kosten: Pauschal 550,00 € zzgl. Fahrtkosten (0,45 €/km ab Rockenhausen)



Studientag

Sie suchen neue Ideen und Abwechslung für ihren Schulalltag? Nebenbei wirken die Spiele und Aktionen in ihr Team hinein. Und ihre Klassen profitieren langfristig von den neuen Ideen! Themen für ein Studientag sind:

- „Erlebnispädagogik im Klassenzimmer“
- „Spiele für zwischendurch“
- „Die Daumen-Hoch-Pädagogik – Erziehen mit Erfolg“