

Folgende Programme bieten wir ab der Klassenstufe 5 bei ihnen in der Schule an:



KlasseTeam

1-tägiges spiel- und erlebnispädagogisches Programm zur Stärkung der Klassengemeinschaft

- Ort: Turnhalle oder Klassenzimmer, Pausenhof
Dauer: 09:00 bis 13:00 Uhr
- zwischendurch 15 Minuten Pause
Programm:
• Begrüßung, WarmingUp
• „Da klotzt du“, Pädagogischer Stadtbau mit 8.000 Bauklötzen
• Team- und Kooperationsspiele
• Murmelbahn-Challenge – kreativer Murmelbahnbau in Kleingruppen
• Auswertung, Transfer - Ende
Leistungen: 1 Trainer pro Klasse, Material, Unfall- und Haftpflichtversicherung
Kosten: Pauschal 349.- €



KlasseSpiel

1-tägiges spiel- und erlebnispädagogisches Programm zur Stärkung der Klassengemeinschaft

- Ort: Turnhalle oder Klassenzimmer, Pausenhof
Dauer: 09:00 bis 13:00 Uhr
- zwischendurch 15 Minuten Pause
Programm:
• Begrüßung, WarmingUp
• Team- und Kooperationsspiele
• „Mobiler Escaperoom“, gemeinsam werden Aufgaben gelöst und Schlösser geöffnet, bis die Klasse den Schatz öffnet
• Spielparcours mit Spieltischen mit Geschicklichkeits- und Wettkampfspielen und einem Knobeltisch
• Auswertung - Ende
Leistungen: 1 Trainer pro Klasse, Material, Unfall- und Haftpflichtversicherung
Kosten: Pauschal 349.- €



Studientag

Sie suchen neue Ideen und Abwechslung für ihren Schulalltag? Nebenbei wirken die Spiele und Aktionen in ihr Team hinein. Und ihre Klassen profitieren langfristig von den neuen Ideen! Themen für ein Studientag sind:

- „Erlebnispädagogik im Klassenzimmer“
- „Spiele für zwischendurch“
- „Die Daumen-Hoch-Pädagogik – Erziehen mit Erfolg“