



Folgende Programme bieten wir bei ihnen in der Schule an:

KlasseTeam

1-tägiges spiel- und erlebnispädagogisches Programm, 09.00-13.00 Uhr

Turnhalle oder Klassenzimmer, Pausenhof

- 09.00 Uhr Begrüßung, Warming Up
- 09.15 Uhr „Da klotzt du“, Pädagogischer Stadtbau mit 8.000 Bauklötzen
- 10.30 Uhr Team- und Kooperationsspiele
- 11.30 Uhr Murmelbahn-Challenge – kreativer Murmelbahnbau in Kleingruppen
- 12.45 Uhr Auswertung, Transfer
- 13.00 Uhr Ende

Leistungen:

1 Trainer pro Klasse, Material, Unfall- und Haftpflichtversicherung, zwischendurch 15 Minuten Pause

Kosten:

Pauschal 349.- €

KlasseKreativ

1-tägiges kreatives Programm mit Grünholzschneiden (frisches Haselnussholz), 09.00-13.00 Uhr

Turnhalle oder Klassenzimmer oder überdachter Pausenhof

- 09.00 Uhr Begrüßung, Werkzeugkunde und Sicherheitseinführung
- 09.30 Uhr Zu Beginn werden verschiedene Werkstücke vorgestellt. Die Kinder entscheiden sich, was sie schnitzen möchten. Mit Säge, Beil und Messer stellen die Kinder Kreisel, Murmeln, Messer und andere einfache Gegenstände her.
- 12.45 Uhr Abschluss, jede/r erhält ein Schnitzdiplom
- 13.00 Uhr Ende

Leistungen:

1 Trainer pro Klasse, Material, Unfall- und Haftpflichtversicherung, zwischendurch einmal 15 Minuten Pause

Kosten:

Pauschal 449.- €

KlasseSpiel

1-tägiges spielpädagogisches Programm, 09.00-13.00 Uhr

Turnhalle oder Klassenzimmer, Pausenhof

- 09.00 Uhr Begrüßung, Warming Up
- 09.15 Uhr Team und Kooperationsspiele
- 10.30 Uhr „Mobiler Escaperoom“, gemeinsam werden Aufgaben gelöst und Schlösser geöffnet, bis die Klasse den Schatz öffnet
- 11.45 Uhr Spielparcours mit Spieltischen mit Geschicklichkeits- und Wettkampfspielen und einem Knobeltisch
- 12.45 Uhr Auswertung
- 13.00 Uhr Ende

Leistungen:

1 Trainer pro Klasse, Material, Unfall- und Haftpflichtversicherung, zwischendurch 15 Minuten Pause

Kosten:

Pauschal 349.- €

STAR-Programm

Seit mehr als 15 Jahren machen wir mit diesem Programm Kinder zu Stars. Das mehrteilige STAR-Programm richtet sich an 3. und 4. Klassen und findet an vier Terminen übers Schuljahr verteilt statt. Das detaillierte Programm und alle Infos entnehmen sie bitte dem beigefügten Flyer.

Studentag

Sie suchen neue Ideen und Abwechslung für ihren Schulalltag? Nebenbei wirken die Spiele und Aktionen in ihr Team hinein. Und ihre Klassen profitieren langfristig von den neuen Ideen! Themen für ein Studentag sind:

- „Erlebnispädagogik im Klassenzimmer“
- „Spiele für zwischendurch“
- „Die Daumen-Hoch-Pädagogik – Erziehen mit Erfolg“

Wenn die Möglichkeit besteht einen Monkeybaum oder eine Slackline in der Nähe einzurichten, können wir auch nach Rücksprache dieses Erlebnis bieten.